



Optimiza el tiempo de respuesta

Quando se desarrolla una aplicación móvil, los detalles tienen importancia y ciertos aspectos técnicos pueden ayudar a mejorar la experiencia de usuario.

- Agrupa todas las imágenes estáticas en un único recurso compuesto (o sprite).
- Incrusta las imágenes de fondo dentro de CSS.
- Mantén el tamaño del DOM dentro de unos parámetros razonables.
- Minimiza el tiempo de espera percibido por el usuario.
- Optimiza el tiempo de carga de la aplicación.



Da libertad a los usuarios

Los dispositivos móviles se usan en diversos contextos, desde fuente de entretenimiento en casa o para hacer peticiones urgentes de forma itinerante. Deja que los usuarios controlen y sepan lo que está pasando.

- Asegúrate de que se informa al usuario del uso que se va a hacer de su información personal y la de su dispositivo.
- Permite que tu aplicación recuerde los datos de acceso del usuario de forma automática.
- Permite que los usuarios puedan elegir la interfaz.
- No cambies el centro de atención de la página cuando se actualice dinámicamente alguna de sus secciones.



Pon tus aplicaciones en movimiento

Estas pautas te ayudarán a desarrollar aplicaciones dinámicas y de calidad para la Web móvil.

www.w3.org/TR/mwabp/



Con el apoyo de MobiWebApp proyecto EU FP7
mobiwebapp.eu



W3C

Buenas Prácticas

Aplicaciones para la Web Móvil



Aprovecha las características de los móviles

Algunas tecnologías Web han sido especialmente diseñadas para los dispositivos móviles. Aprende a usarlas.

- Permite que se pueda hacer llamadas a números de teléfono con un solo clic.
- Considera usar tecnologías específicas de dispositivos móviles para iniciar tus aplicaciones Web.
- Utiliza la etiqueta meta viewport para establecer el tamaño de pantalla deseado.
- Utiliza tecnologías apropiadas para el almacenamiento de datos locales en el lado del cliente.



Economiza el uso de la red

Usa funciones de los protocolos Web que permitan reducir los retrasos y los tiempos de espera de la red.

- Comprime los archivos que se vayan a transferir.
- Almacena los recursos en la memoria cache
- Haz una copia de los datos locales.
- Asegurate de que sea posible sincronizar los distintos dispositivos del usuario.
- No ejecute datos JSON sin "escapar" ni verificar.
- Asigna IDs a los distintos fragmentos de contenido para gestionar la visualización.
- No envíes información sobre las cookies salvo que sea imprescindible.
- Reduce el número de peticiones de la red.
- Evita las redirecciones



Recuerda los principios del diseño web

Los dispositivos móviles son solo una de las vías de acceso a la Web. Los principios generales del diseño Web se utilizan para desarrollar aplicaciones

- Haz una copia de los datos locales.
- Asegurate de que sea posible sincronizar los distintos dispositivos del usuario.
- No ejecute datos JSON sin "escapar" ni verificar.
- Asigna IDs a los distintos fragmentos de contenido para gestionar la visualización.



Diseña aplicaciones flexibles

Las aplicaciones Web funcionan en entornos heterogéneos en constante evolución. Un diseño flexible permitirá llegar a más dispositivos y usuarios con coste reducido.

- Diseña teniendo en cuenta los distintos métodos de interacción existentes.
- Asegurate de que el texto se adapta a la pantalla.
- Si posible, detecta las características del dispositivo a partir de la información disponible en el servidor.
- Si es necesario, deben poder detectarse estas características desde el lado del cliente.
- Clasifica los dispositivos para una adaptación del contenido más sencilla.
- Cuando sea pertinente, crea una versión que no dependa de JavaScript.

